



Erasmus+



PLAYING FOR REAL NEWSFLASH

gamificació i creació de capacitats per a desocupats de llarga duració

JUNY 2015

El projecte Erasmus + *gamificació per a aturats de llarga duració* treballa amb mentors, coaches i aturats de llarga duració per explorar i posar en pràctica noves formes d'aprenentatge per ajudar i motivar els aturats a tirar endavant.

Sense opcions?

Sense feina durant molt de temps? Problemes amb l'economia que afecten també a la família? Molts cursos per a aturats? Cap opció laboral o curs interessant en el futur?

Milions d'europaus més grans de 40 reconeixerien aquesta situació. Aturats de llarga durada sense cap mena de sortida...

Necessitem noves formes d'aprenentatge per aquests aturats; formes que els permetin canviar la seva situació; que els creïn perspectives de futur i que els capacitin i motivin per ajudar-se a si mateixos i als seus companys. Noves formes i eines que tinguin un impacte positiu sobre el col·lectiu d'aturats de llarga duració.

Les maneres tradicionals d'aprenentatge i moltes iniciatives per ajudar a emprendre no estan donant els resultats esperats, no estan aconseguint el veritable canvi que necessiten els aturats de llarga duració.



Què oferirem?

El projecte crearà unes directrius basades en les experiències i les interaccions entre els mentors i els aturats, que serviran perquè altres entitats d'arreu d'Europa puguin posar en pràctica tallers i sessions amb els desocupats. El projecte també crearà coneixement i evidència per portar les nostres iniciatives més enllà.

A partir del setembre 2015 tot aquest material es podrà consultar a la web del projecte.



Qui forma part del projecte?

El coordinador del projecte és Pistes Solidaires de França, i la resta de membres representen entitats, ONG i institucions privades



En el projecte treballen junts professionals amb una llarga experiència en el tracte i l'atenció als desocupats, gamificadors i grups mixts d'aturats de llarga duració.



Noves vies...

El projecte es basa en el desenvolupament de les capacitats dels aturats i que aquests prenguin part en la seva comunitat amb l'objectiu de canviar la seva situació.

El projecte combina principis empresarials, treball a la comunitat i gamification, per tal de què els aturats desenvolupin al màxim les seves capacitats.

Es capacitarà als desocupats participants en el projecte perquè puguin crear la seva pròpia economia unint-se a iniciatives comunitàries, establint associacions i creant serveis per a la comunitat.

Tota aquesta capacitat es farà pas a pas a través del joc seguint forts principis i mètodes basats en els jocs virtuals i la gamification.